

Mingdong Yang

Groep im1105

To Essay or not... that's the question!

Nou dan zit je dan in de collegezaal aan het einde van je eerste jaar. Vooraf heb ik al een en andere gehoord dat het een best chill vak wordt waar je in alle vrijheid een film moet maken.

Maar het werd al snel duidelijk dat er niet zo maar een filmpje maken al genoeg is, daartegen werd me verteld dat wij vrij zijn in keuzes en onderwerp. Maar het toepassen van Ximpel wel een vereist is om de filmpjes interactiever te maken.

Over de college zelf heb ik al vanaf het begin de indruk dat allemaal best verwarrend en chaotisch in elkaar steekt. Mij is nooit duidelijk van al dat teken gedoe in de klas, ja het kan bijdragen aan je project. Maar zelf zie ik de meerwaarde daarvan niet echt in. In plaats daarvan denk ik dat het beter is om wat extra uitleg te geven over gebruik van ximpel of meer theorie te geven over de techniek van filmen, welke door Victor werd gedaan.

En alsof de ICT afdeling van VU niet chaotische genoeg is heeft de docent nog besloten om geen gebruik te maken van Blackboard. Voorbeeld van fail die VU heeft ondergaan is het overgaan van TIS, welke gewoon simpel en werkt, naar de mega fail van vUNET. De docent vindt dat waarschijnlijk niet erg genoeg en voeg daarbij twee van zijn sites. Eentje waarvan de gebruiker een TomTom navigatie nodig heeft om een beetje fatsoenlijk door de site te kunnen navigeren, omdat de docent waarschijnlijk te gek vindt om YouTube video's of andere filmpjes op de background te kunnen draaien. Mijn advies is open die zooi gewoon ergens in een nieuwe venster. Eerste paar keer is wel leuk maar als men elke college van hetzelfde doen en laat zien gaat het op den duur vervelen. Ook is de menu niet logisch in elkaar. Ten tweede vraagt ik me af of de Google site wel wat toevoegd? Is het niet beter om de boel bij elkaar in hetzelfde site te houden? Door gebruik van forum ofzo?

Het is duidelijk dat de site mega heeft gefaald, de boel is chaos, content die op achtergrond wordt weergegeven is wel kunst maar hoort niet in de college. Het hele site gedoe is te vergelijken alsof je naar de chinees gaan om Foe Jong Hai te halen maar je komt achter dat er geen Chinezen achter de wok staat maar paar van die wannabe meelifter. Het is allemaal wel leuk op papier het idee, maar voor de studenten is de site navigation echt een ware drama.

Het vak zelf wordt gegeven in de laatste periode waarbij de IMM'ers verder geen andere vak hebben. Dan lijkt me wel verstandig om drie keer per week college te geven, want nu wordt de woensdag niet of nooit gebruikt. Het is wat mij betreft erg jammer omdat er zoveel te vertellen valt over het vak. Vooral doordat de grenzen zo open en groot zijn. Men kan het ene dag wat mij betreft extra uitleg of tutorials geven over Ximpel, het bewerken van movie met software etc. Het is echt zonder om het ene dag niet te gebruiken omdat er eigenlijk geen leerwerk zijn voor dit vak. Wat mij betreft mag volgend jaar al dat gedoe met tekening gewoon van de tafel afsmeren...

En nu over onze project zelf. Al voor het vak zelf heb ik al heel wat gehoord over Interactive Multimedia,

en van allen hebben ze hetzelfde overeenkomst dat het vak erg leuk is.

Onze project gaat over twee speelgoed die tot leven komen en verschillende gebeurtenissen meemaken, waarbij eentje erg bijde hand doet terwijl de andere het beste probeert van maken. Het idee krijg ik min of meer van animatie film als Toys Story en van machinima reeks Arby n' the Chief (Google maar).

Bedoeling was om een film te maken waarbij aan de hand van keuzes een andere afloop komt. En dit is gelijk onze eerste foutjes aangezien bijna iedereen van uit gaan dat dat het om een spel gaat of dat men veel keuze krijgt met de interactie tussen de filmpjes en de kijkers. Onze bedoeling daartegen was gewoon een film maken en beetje interactiever te maken, dus geen spel etc. Dat hadden wij achteraf beter moeten uitleg op de site zodat men het weet dat het idee draait om een film en niet een spel ofzo. En daarbij is ook niet raar dat velen onze filmpjes te lang vinden, achter af was misschien beter geweest om het in kleine stukjes te filmen en meer keuzes toe te voegen.

Ook een kritiek die geleverd werd dat er te weinig actie in het film plaatsvindt is te begrijpen. Maar ik wil eraan toevoegen het erg moeilijk wordt om veel beweging te met zulke kleine poppetjes. En feit dat wij het allemaal zelf hebben gefilmd in plaats van gebruik te maken van bestaande beeldmaterialen, zoals sommigen dat hebben gedaan. Het werk van drie minuten duren meestal uren om te filmen en het bewerken van stemmen duren ook erg lang. Achteraf was misschien beter geweest om eerst alle stemmen op te nemen voordat wij daadwerkelijk gaan beginnen met filmen. Want wij hebben zo nu bij sommige scene gekozen eerst te filmen en pas achteraf de stemmen te doen, problemen die wij hierdoor kregen zijn dat wij bij bepaalde filmpjes te kort hadden gefilmd of sommige scene juist niet goed heeft gefilmd die past bij de scenario.

Ook konden we achteraf bepaalde ideeën niet uitwerken wegens onze skills met film editen en de vele beperkingen van Windows Movie Maker. Bij Movie Maker was als voorbeeld niet mogelijk om twee achtergrond geluiden te hebben. Dit is erg lastig voor ons omdat wij de stemmen van beide personages zelf hebben opgenomen met Microsoft Sam en Mike. Om nog achtergrond muziek toe te voegen moesten we via een erg omslachtig manier doen wat erg veel werk oplevert wanneer we de bron video moeten veranderen.

Maar achteraf zijn we toch erg tevreden over onze gemaakte (interactive) film! Mede omdat wij genomineerd zijn door Timen (RESPECT 1+)! Het project was uiteindelijk erg leerzaam geweest. Mede omdat wat wij geleerd hebben met webtechnologie uiteindelijk ook kunnen gebruiken bij het onderhouden van onze website! Dat is gelijk een punt waarvan ik hoop dat Victor en Timmer volgend jaar zullen voortzetten het inleveren van gemaakte opdrachten in vorm van eigen site, hierdoor is het niet alleen leuk maar studenten kunnen ook gelijk van wat ze hebben geleerd bij webtechnologie in praktijk brengen.

Al met al heb ik het vak met plezier gevolgd en vooral vele creativiteit van vele anderen gezien! Kortom ik vind het top!