

Verslag Project: Copyright TV

Naam: Pieter Nicolai

Studentno. 1851020 - pni400

Inleiding	3
Verslaglegging van concept tot eindproduct	4
Concept	4
Ontwerp	4
Technische realisatie	5
Problemen	5
Conclusie	6

Inleiding

We gaan een interactieve applicatie maken met behulp van ximpel, een op flex gebaseerd framework. Leerdoelen zijn onder andere omgaan met flex, actionscript en maken van multimedia producties.

Verslaglegging van concept tot eindproduct

Concept

Ons idee om een project over copyright te maken, was niet het eerste idee wat ons te binnen schoot. Verschillende onderwerpen hebben we overwogen, waaronder een spel waarin de speler door middel van keuzes de verloop van het leven van de virtuele hoofdpersoon bepaalt. Bij het brainstormen naar onderwerpen hebben we sterk gekeken naar wat onze doelgroep interesseert en/of bezig houdt. Dit life-choice spel voldeed hieraan. Echter, na een vergelijkingsronde bleek dat we niet het enige groepje waren die een soortgelijk onderwerp heeft bedacht. Wat op zich verassend is, gezien de totale vrije keuze voor mogelijke onderwerpen.

We wilden toch iets uniek neerzetten, bovendien worden bijna altijd, bewust of onbewust, projecten met gemeenschappelijke onderwerpen met elkaar vergeleken. Terug naar de brainstorm tafel dus. Uiteindelijk zijn we uitgekomen op een download / piracy / copyright thema. Waarschijnlijk zijn de onderwerpen uit de filmpjes tijdens de eerste colleges (remix manifesto) toch blijven hangen. Bovendien is het een thema waar we de afgelopen tijd genoeg over lezen, op internet en in oude media. Mij interesseren deze berichten toch altijd wel, en ik geloof dan ook dat dit ook voor onze doelgroep, de medestudenten geldt. Van IMM studenten mag je dit wel verwachten in ieder geval.

Ontwerp

We wilden met ons project voor informeren en daarom leek ons het gebruik van XimpelTV perfect. Het biedt de mogelijkheid om de bezoeker te laten kiezen uit een menu van onderwerpen en vervolgens filmpjes af te spelen. Op zich is dat niet heel interactief, daarom hebben hiernaast ook een quiz en enquête gemaakt.

Voor de quiz wilden we een parodie maken op de quiz uit de film "Slumdog Millionaire" welke zelf weer is gebaseerd op de spelshow "Who wants to be a millionaire". Oorspronkelijk was het idee om bij een goed de speler te straffen en te laten zien hoe hij aan het antwoord was gekomen. Het straffen hebben we achterwege gelaten, deels uit tijdgebrek, deels omdat in de film ondervragingsmethoden gebruikt worden die sommige mensen misschien niet prettig vinden om te zien.

De enquête vraagt de speler naar bepaalde standpunten over piracy en aan het eind wordt een ranking toegekend aan de speler. Er zijn drie rankings, en drie bijbehorende eindfilmpjes.

Technische realisatie

We hebben XimpelTV gebruikt als basis voor CopyrightTV en de source opnieuw gecompileerd om de nodige veranderingen in de layout toe te passen. De playlist bevat informatie over alle filmpjes in het hoofdmenu, maar ook de informatie nodig om de quiz en de enquête te spelen.

De site is gebaseerd op een CMS systeem dat een sqlite database als back-end gebruikt.

Problemen

We zijn de volgende problemen tegen gekomen:

XimpelTV is niet gemaakt om scores bij te houden. Om deze reden hebben we de ranking van de enquête laten af hangen van de keuze in de laatste vraag.

Tijdens overgang tussen filmpjes kan soms een flits worden waargenomen. We hebben hierover contact met Winoe gehad en deze bevestigde dat een probleem van Ximpel is.

Tijdsgebrek was een probleem, ondanks dat we een werkende applicatie hebben, hebben we toch bepaalde concessies moeten doen. Bepaalde onderwerpen zijn hierdoor niet in de filmpjes opgenomen.

Conclusie

Hoewel geplaagd werden door deadlines ben ik tevreden met ons eindproduct en kijk ik positief terug op de afgelopen weken. De samenwerking met Sander is goed bevallen en we zijn beide van mening dat we een geslaagde applicatie hebben neergezet.