

project – multitouch applicaties voor UBVU:

Een *multitouch wall* is een scherm dat op een locatie wordt geprojecteerd waar men met bewegingen het scherm kan bedienen en commando's afgeven. De kracht van deze projectie staat in het feit dat meerdere gebruikers tegelijkertijd het kunnen gebruiken. De gebruikers kunnen individueel, naast elkaar de getoonde informatie raadplegen en ook met elkaar via de applicatie communiceren. Zo ontstaat een multidimensionale interactie tussen deelnemers door middel van de getoonde informatie.

De opdracht bestaat uit het creëren van een keuze uit een variëteit aan multitouch applicaties voor een in de toekomst aan te schaffen *wall* en andere devices zoals de *ipad* en (android) mobile(s), voor de bibliotheek van de VU, zoals in detail beschreven in de uitgebreide project beschrijving

suggesties voor applicaties

1. virtuele boekenkast
2. applicatie voor de catalogus – met email updates
3. locatie publicaties/interactieve plattegrond – vimeo.com/10105210
4. gegevens met elkaar delen
5. het visualiseren van publicaties – www.youtube.com/watch?v=tDyDgoM0oIc
6. de Bieb tour – www.youtube.com/watch?v=GTpXf5Np3Pw
7. hoe combineer ik zoektermen? – www.nwmissouri.edu/Library/courses/research/intro_e.swf
8. my library assistant avatar
9. belangrijke nieuws items koppelen aan wetenschappelijke publicaties
10. als het niet op de UB VU aanwezig is, waar dan wel? – il.youtube.com/watch?v=CgesPgfpFP4
11. mini games voor tijdens de pauze – vimeo.com/10551621

informatie

- contact: Ana van Meegen (UBVU)
- supervisor: Anton Eliëns (FEW/CS)
- formaat: eindopdracht MMA/IMT, 6-ects projecten, afstudeeropdracht
- software: flex/as3, or andere geschikte platformen

resource(s)

- multitouch – www.niftysystems.nl/audio
- flex/as3 – resource(s)
- ximpel interactive video – resource(s)
- ipad – resource(s)