

update onderwijs multimedia

status: in discussie
auteur: A. Eliëns
datum: 23/03/2004

achtergrond Vanuit de zijde van de studenten is er behoefte geuit aan enerzijds meer aandacht voor krachtiger multimedia (zoals gebruikt bij games) en anderzijds aan het gebruik van meer geavanceerde tools. Tot nu toe wordt er in de multimedia authoring vakken en de multimedia casus vooral gebruikt gemaakt van VRML. De VRML technologie kan langzaamaan als een verouderde technologie gezien worden, die niet opkan tegen de nieuwe ontwikkelingen in software en grafische hardware.

voorstel Het voorstel is, derhalve, enerzijds het onderwijs multimedia authoring te ondersteunen met een geavanceerd tool, in het bijzonder Maya, een 3D animatie authoring tool, en, anderzijds, een nieuw vak te introduceren waarin aandacht besteed wordt aan de nieuwe multimedia technologieën, namelijk Advanced Multimedia Technologies (zie onder voor een nadere beschrijving). Voor de opleiding Multimedia en Cultuur betekent dit dat er een keuzevak bij komt. Voor de specialisatie multimedia van de master Informatica zal het vak AMT als verplicht vak Multimedia Authoring II vervangen.

consequenties Voor het huidige multimedia authoring vakken heeft de introductie van Maya voor de feitelijke onderwijslast geen grote gevolgen. De huidige opdrachten kunnen ook met Maya gedaan worden, Op termijn zal echter wellicht multimedia authoring II moeten vervallen of aangepast worden. Echter in het licht van de bezinning op het curriculum MMC, en de daarin voor gezetelde wijziging van de multimedia casus, zal dit geen onoverkomelijk probleem zijn.

kosten De directe kosten zijn bestaan slechts de aanschaf van Maya. De onder opgenomen offerte is echter slechts tot 26 maart 2004 (!) geldig.

relatie tot het onderzoek In het onderzoek intelligent multimedia komt het accent ook te liggen op high-performance multimedia, en wordt gewerkt aan een migratie van het huidige platform naar een platform gebaseerd op in AMT behandelde technologie.

inbedding in het curriculum Voor de master Informatica zal AMT een verplicht vak worden, voorbouvend op MMA1 en computer graphics. Praktisch werk kan, in overleg met Ralf Laemmel, in het practicum OO gedaan worden. Voor

studenten Multimedia en Cultuur wordt het aangeboden als keuzevak, eventueel in aanvulling met een individueel af te spreken project.

offerte Maya

www.socrates.nl

1 x	Maya Unlimited WIN floating 10 seats academic	euro
	4.000,=	
1 x	Alias SketchBook Pro Nodelock WIN single license	149,=
1 x	Maya Unlimited E=MC2 Student Promotion includes Maya Techniques, Understanding Fluid Effects, Alias Studio PLE	500,=
	Totaal exclusief BTW	4.649,=

vakbeschrijving AMT

overzicht multimedia onderdelen

www.cs.vu.nl/eliens/multimedia/courses.html