

Introductie

Voor dit vak hebben we de laatste periode voor het jaar 2017 een interactieve video moeten maken met het thema Career. De opdracht was om een interactieve game te maken die je aan het denken zet over je toekomst en career. Alhoewel dit het idee was, werden we erg vrij gelaten in de ideeën die we mochten toepassen op onze game.

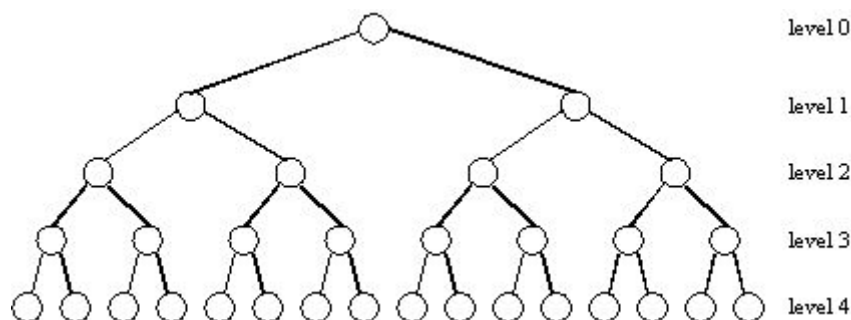
Ons idee was om een POV game te maken waarbij de speler opgroeit. We hadden gekozen voor POV omdat dit zorgt voor een unieke beleving. Het is door POV makkelijker om je in te leven in te beelden omdat wij zelf ook de wereld vanaf een POV punt zien en beleven. Net als de grote bekendere games van tegenwoordig werkt POV goed voor een realistische ervaring.

Het moest natuurlijk wel interactief zijn dus hebben we keuzes toegevoegd. De keuzes die elke keer gemaakt moeten worden bepalen de uiteindelijke carrière om zo de speler aan het denken te zetten over zijn eigen keuzes die hij of zij moet maken in het leven. Dit idee hebben we uiteindelijk ook goed kunnen toepassen op onze game.

Verloop

Het maken van het project verliep erg snel. We hadden 4 weken om een website, trailer en de applicatie te maken. Het idee aanvankelijk was om na elke video 2 keuzes te geven.

Maar dit zorgde voor een te grote storygraph die er als volgt uit zag:



We hebben uiteindelijk een soortgelijke storygraph uitgewerkt en toegepast, maar wel kleiner dan we in het begin in gedachte hadden.

Voor de rest verliep alles zoals het hoorde te gaan. De Ximpel framework die we moesten gebruiken was niet moeilijk toe te passen. Dankzij de documentatie van Ximpel en al eerdere ervaring met HTML en Javascript konden we het redelijk snel oppikken.

Conclusie

Ik vond het vak leuk en uniek. Voor de meeste vakken op de VU moet je bestanden inleveren via Blackboard. Maar voor dit vak mochten we het presenteren door middel van een eigen website met portfolio. Ik vond dit een leuk idee omdat we hierdoor zelf konden beslissen hoe alles eruit kwam te zien. Een vak zoals dit is erg leuk om mijn eerste jaar op het VU mee af te sluiten in plaats van een gebruikelijke vak waarbij alles strikt volgens regels moest. Ik vind het belangrijk om een vak als dit wel te krijgen omdat het je dwingt tot zelf na te denken. Het is goed voor je creativiteit door ons zelf content te laten maken. Het enige wat ik op dit vak aan te merken heb is dat het niet altijd duidelijk was waar alle informatie over het vak stond zoals deadlines of opdrachten. Dit kwam door de website die soms een beetje onoverzichtelijk is.